



ANSYS/LS-DYNA简介

陆新征 清华大学土木工程系 2004.6.





LS-DYNA的主要应用领域

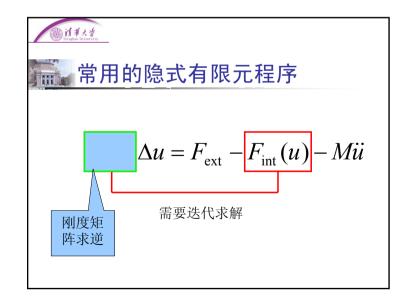
- 汽车碰撞
- 武器研究
- 铸造成型
- 跌落分析
- 振动和动力仿真





LS-DYNA的历史

- 1976年,由美国Lawrence Livemore实验 室开发
- 1988年成立Livemore Software Technology Corporation (LSTC)
- 1996年与ANSYS公司合作,用ANSYS作 为DYNA的前后处理







显式有限元分析

1. 对时间中心差分

$$\ddot{u}(t) = M^{-1} [P(t) - F_{\text{int}}(t)]$$

$$K(u)\Delta u = F_{\text{ext}} - F_{\text{int}}(u) - M\ddot{u}$$

$$\dot{u}(t + \frac{\Delta t}{2}) = \dot{u}(t - \frac{\Delta t}{2}) + \ddot{u}(t) \cdot \Delta t$$

$$u(t + \Delta t) = u(t) + \dot{u}(t + \frac{\Delta t}{2}) \cdot \Delta t$$

- 2. 计算单元应变增量
- 3. 计算内力
- 4. 回到1





隐式显式计算的优点和缺点

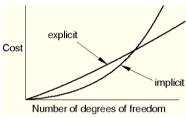
- 隐式计算
 - 时间步长增量较大
 - 每个荷载步都能控制收敛,避免误差累积
 - 存在迭代不收敛的问题
 - 计算量随计算规模增大而成超线性增长
- 显式计算
 - 时间步长很小
 - 误差累积
 - 不存在迭代不收敛的问题
 - 计算量随计算规模基本为线性增长





特色

- 无需对刚度矩阵求逆,只需对质量矩阵求逆, 而质量矩阵往往可以简化为对角阵
- 没有增量步内迭代收敛问题, 可以一直计算下 去







注意事项

- LS-DYNA和ANSYS是两个完全不同的软件,它 有自己的求解器、单元、材料、荷载、边界条 件。ANSYS只是为其提供先后处理
- LS-DYNA目前还没有很完善的前后处理系统, ANSYS相对而言是比较好的第三方系统。
- ANSYS并没有提供LS-DYNA的全部功能,有些 特殊功能需要通过用户自己填写数据卡片输入。



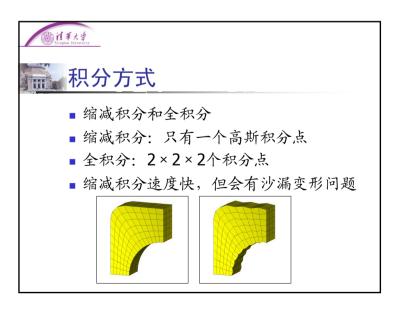




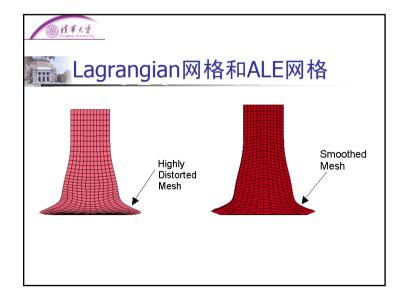




- LINK160: 显式 pin-jointed 桁架单元(similar to LINK8)
- BEAM161:显式梁单元(similar to BEAM4)
- SOLID162:显式平面单元(similar to Plane42)
- SHELL163:显式薄壳单元(similar to SHELL181)
- SOLID164:显式块单元(similar to SOLID45)
- COMBI165:显式弹簧与阻尼单元 (similar to COMBIN14)
- MASS166:显式结构质量 (similar to MASS21)
- LINK167:显式索单元 (similar to LINK10)









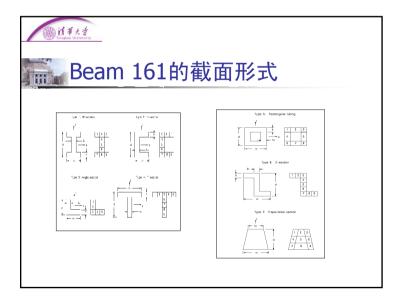






Shell163重要算法

- Belytschko-Tsay (BT, KEYOPT(1)=2, default):
 - 简单壳单元
 - 非常快
 - 翘曲时易出错
- Belytschko-Wong-Chiang (BWC, KEYOPT(1)=10):
 - 速度是BT单元的 1.25 倍
 - 适用于翘曲分析
- Belytschko-Leviathan (BL , KEYOPT(1)=8):
 - CPU 时耗为BT单元的 1.4 倍
 - 仍在开发中
 - 第一个具有物理沙漏控制的单元
- S/R co-rotational Hughes-Liu (S/R CHL, KEYOPT(1)=7):
 - 没有沙漏的壳单元
 - 计算耗时较多

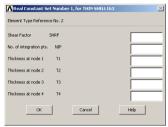






实参数

■ LS-DYNA的实参数和普通ANSYS模型基 本一致,一般是给出单元的截面几何尺 寸等信息。





- LS-DYNA是一个完全独立的软件, 所以对材料 的定义也和ANSYS完全不同
- ANSYS/LS-DYNA 提供了 ANSYS中不具备的材 料模型:
 - 应变率相关塑性模型
 - 温度敏感塑性材料
 - 应力和应变失效准则模型
 - 空材料
 - 状态方程模型









材料基本属性与状态方程

- ■材料基本属性
 - 弹性模量, 密度, 泊松比
- 状态方程(EOS)
 - 常规条件下的结构材料,不使用状态方程
 - ■流体,使用状态方程
 - 高速、高压变形的结构材料需附带状态方程。





材料的基本属性(2)

■ 以Plastic Kinematic为例

$$\sigma_{Y} = \left[1 + \left(\frac{\dot{\epsilon}}{C}\right)^{\frac{1}{p}}\right] (\sigma_{0} + \beta E_{p} \, \varepsilon_{p}^{eff})$$

- 双线性硬化模型 (σ_y and E_{tan})
- 硬化参数 β在 0 (kinematic) 和 1 (isotropic)之间
- 失效应变决定删除失效单元.









材料的状态方程

• 仅用于描述材料的体积变形行为:

p=f(v, r, E, T)

v:相对体积

r密度

E:内能

T:温度

- 结构材料在高压 (6~10GPa) 或高速 (100m/s以上) 碰 撞等变形条件下, 采用状态方程
- 物质燃烧等化学反应过程必须由状态方程控制。







常用的状态方程

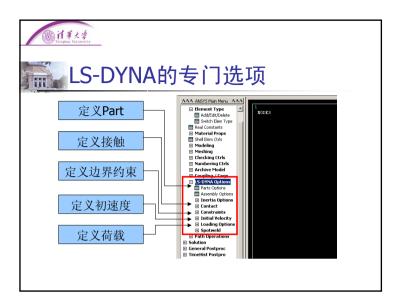
- *eos linear polynomial(线性多项式)
- *eos jwl (炸药)
- *eos gruneisen(结构材料)
- *eos ignition and growth of reaction in he (推进剂燃烧)
- *eos tabulated (列表方式)





建模和划分网格

- 与一般ANSYS有限元分析基本相同
- 需要注意:
- 单元大小不宜差距过大
- 尽量不要使用四面体单元







- 大型有限元程序一般都对元素进行一定的分组,以便后续操作:
 - ANSYS: Component
 - MARC & ABAQUS: Set
 - LS-DYNA: Part, NODE_LIST
- ANSYS/LS-DYNA中,可通过定义Node Component来定义Node_list







接触的类型

- Single Surface
 - 用户无需定义接触对,程序自动搜索接触,适用与 接触情况复杂或自接触问题
- Node to Surface
 - 用户需定义接触对,适用与小面积与大面积之间的
- Surface to Surface
 - 用户需定义接触对,适用与大面积之间的接触





常用接触行为(2)

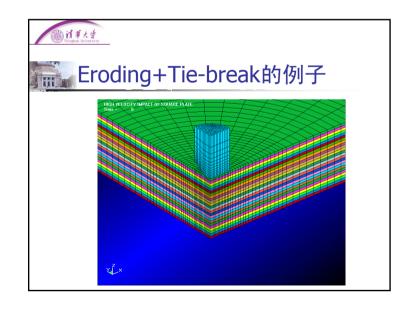
- Eroding Contact
 - 允许当外层单元失效后,继续对内层单元进 行接触分析
 - 对于侵彻、破坏分析很有用
- Tie-breack Contact
 - 材料初始是连接在一起的, 当外力达到一定 程度后, 界面张开破坏





常用接触行为(1)

- General
- Automatic
 - ■适用于大多数情况的接触
 - General在壳体接触中搜索范围更大一些





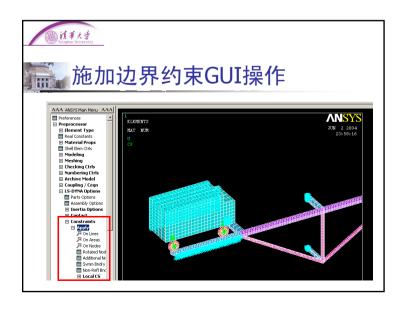
为了节省接触计算时间,LS-DYNA允许用户定义一个接触搜索空间,当接触发生在这个空间里的时候就进行接触分析,否则就不予考虑

OPTION	Box Option	
		Add
		C Delete
		C list
BOXID	Box ID Number	1
XMIN	Minimum X coordinate	0
XAMX	Maximum X coordinate	0
YMIN	Minimum Y coordinate	0
XAMY	Maximum Y coordinate	0
ZMIN	Minimum Z coordinate	0
ZMAX	Maximum Z coordinate	0



- LS-DYNA中可以定义节点的包括位移,速度,加速度的边界约束(在ANSYS中,约束还可以 施加在面或线上,实质是施加在节点上)
- LS-DYNA中,边界约束只能为零,非零的边界 约束是通过荷载或者初速度施加的



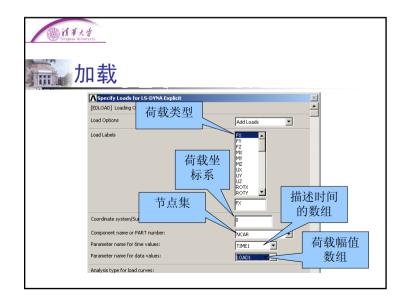








- LS-DYNA中荷载都与时间有关,因此, 定义荷载一般由以下几部分组成
 - 对加载节点定义Nodal Component
 - 分别建立描述时间和荷载的数组
 - 将以数组表示的荷载历程加到节点集上







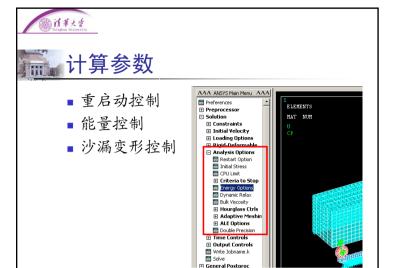
求解控制

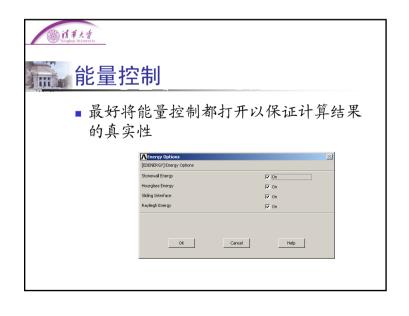
- ■计算参数
- ■计算时间
- 计算步长
- 选择输出结果
- ■求解



- ANSYS/LS-DYNA提供了3种不同的重起动模式
- Simple Restart
- Small Restart
- Full Restart (可以实现施加初应力或修改模型)









- 在ANSYS中,仅提供Standard沙漏阻尼算法,通过调 整沙漏阻尼的系数来控制沙漏变形
- 沙漏阻尼的系数在0.05~0.15之间

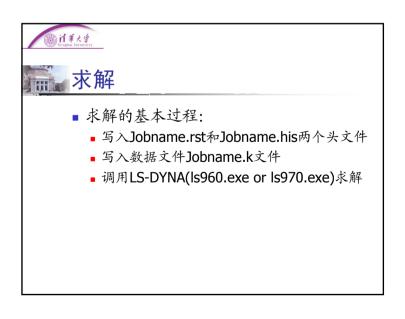






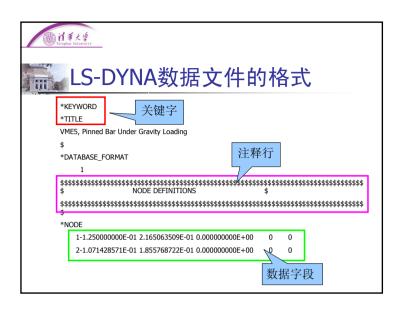




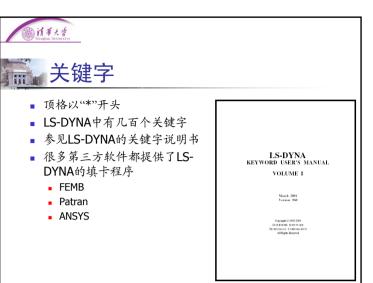


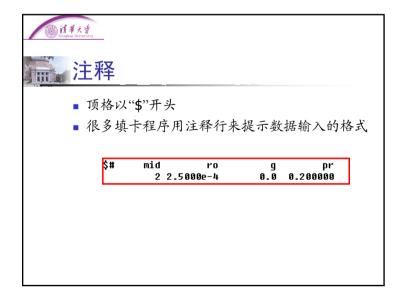
















几个常用的关键字

■ *DATABASE FORMAT: 定义输出的格式

*NODE: 定义节点

■ *SECTION: 定义不同属性单元的基本信息

*MAT_.....: 定义材料

*PART: 定义part

■ *ELEMENT_.....: 定义单元 *DEFINE CURVE: 定义curve

■ *CONTACT: 定义接触

*CONTROL TIMESTEP: 定义计算时间步长 *CONTROL TERMINATION: 定义总计算时间

*DATABASE BINARY D3PLOT: 结果文件输出时间间隔





Explicit-implicit联合求解

- ANSYS提供了在LS-DYNA和ANSYS/Implicit之 间交互模型和结果, 进行联合求解的方法
- 对于复杂非线性过程,使用LS-DYNA,对于普 通结构问题,使用ANSYS,充分发挥二者的优
- 主要步骤:
 - 保存计算结果
 - 改变单元
 - 读入变形和应力结果





后处理

- Post1 可以得到节点、单元的应力应变等
 - Jobname.rst
- Post26 可以得到各种时程关系
 - Jobname.his
 - 节点位移
 - 节点反力







单元变换

Explicit Element Type	Implicit Element Type
<u>LINK160</u>	<u>LINK8</u>
<u>BEAM161</u>	BEAM4
SHELL163	SHELL181
SOLID164	SOLID185
COMBI165	COMBIN14
MASS166	MASS21
<u>LINK167</u>	LINK10

Main Menu> Preprocessor> Element Type> Switch Elem Type





读入变形和应力

- Explicit-implicit
 - RIMPORT(Main Menu> Solution> Loads> Apply> Structural-Other> Import Stress)
- Implicit-explicit
 - 輸出implicit的结果(REXPORT[Main Menu> Solution> Constraints> Read Disp])
 - 读入到explicit中(EDDRELAX[Main Menu> Solution> Analysis Options> Dynamic Relax])

